

# **REGLAMENTO INTERNO TITANES DE TLAHUAPAN SRT.**

“El éxito no es un accidente. Es trabajo duro, perseverancia, aprendizaje, estudio, sacrificio y, sobre todo, amor por lo que estás haciendo o aprendiendo a hacer”.

Pele.

Liga de Fútbol TITANES FC te da la más cordial bienvenida a sus torneos y competencias. El presente instrumento técnico tiene como finalidad establecer las bases de participación generales.

Todo trámite relacionado con la liga de fútbol TITANES FC deberá realizarse únicamente en las oficinas de la cancha o en los medios y contactos oficiales de la liga (WhatsApp, Facebook, Correo electrónico), en caso contrario **TITANES FC NO SERA RESPONSABLE POR ACUERDOS ALCANZADOS FUERA DE ESTA INSTANCIA.**

**El desconocimiento de los estatutos o de este reglamento de competencia NO servirá de atenuante para el o los infractores.**

**La directiva se reserva la facultad de resolver y dictaminar sobre los casos no previstos.**

Es obligación del dirigente, capitán, director técnico, etc. Desempeñar su cargo que por voluntad propia adquiere, por lo tanto, en caso de incurrir en alguna falta se aumentara su sanción.

La competencia se rige por el reglamento oficial de fútbol rápido de FEMEXFUT y FIFA, adicionando los lineamientos internos de competencia interna.

**Lineamientos Generales.**

	Detalle
<b>Sistema de competencia</b>	El sistema de competencia será definido por la dirección de TITANES FC tomando como base el número de equipos inscritos en cada categoría.
<b>Sistema de puntuación.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Por juego ganado se obtendrá tres puntos.</li> <li>• Por juego empatado se obtendrá un punto.</li> <li>• Por juego perdido no se obtendrán puntos.</li> </ul>
<b>Tablas de posiciones y criterios de desempate.</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Diferencia de puntos obtenidos.</li> <li>2. Mejor diferencia de goles.</li> <li>3. El equipo que tenga más goles a favor.</li> <li>4. El equipo que tenga menos goles en contra.</li> <li>5. Fair Play</li> <li>6. Marcadores directos</li> <li>7. En caso de empatar en los cuatro puntos anteriores en algún punto crítico y decisivo del torneo se decidirá la posición en una tanda de shoot out.</li> </ol>
<b>Participantes</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cada equipo deberá presentar <u>en el terreno de juego</u> como <u>mínimo cuatro jugadores</u> debidamente <u>uniformados y registrados</u> para iniciar un juego, de lo contrario perderá por default.</li> <li>2. Cada equipo tiene para registrar un límite de 15 jugadores.</li> <li>3. La cantidad de jugadores en campo es de 4 jugadores y 1 guardameta para las categorías: Libre varonil, Sub22, Sub18, Veteranos; y 5 jugadores y 1 guardameta en las categorías: Femenil, Mixto, Juvenil, Infantil.</li> <li>4. Los jugadores y participantes en el torneo están consientes que se practica un deporte de contacto, mismo que conlleva riesgos de lesiones, lo anterior es asumido por cada jugador y delegado de equipo, la liga al tener el tema de una lesión grave o que ponga en riesgo la integridad de un jugador durante alguna competencia activará su protocolo de protección civil brindando las primeras atenciones y solicitando la atenciones de seguridad pública del municipio, como seguimiento contactará y convocará a los delegados de equipos para solicitar el apoyo en conjunto en beneficio del jugador o miembro de equipo afectado si es que así acceden a brindarlo.</li> </ol>
<b>Rangos de edad</b>	<p>Infantil (12 años y menores) +1 Ref.            Juvenil (15 años y menores) + 1 Ref.            Sub_18 (18 años y menores) +1 Ref.            Sub_22 (22 años y menores)            Mixto (N/A)            Femenil (N/A)            Libre Varonil (N/A)            Veteranos (35 años y mayores)</p> <p><b>EN LAS CATEGORÍAS QUE TIENEN LIMITE DE EDAD SI ALGÚN INTEGRANTE DE EQUIPO AL INICIAR TORNEO TIENEN LA EDAD LIMITE Y DURANTE EL DESARROLLO</b></p>

	<p><b>DEL MISMO CUMPLEN UN AÑO MÁS SU PARTICIPACIÓN SERA PERMITIDA SOLO PARA TERMINAR EL TORNEO EN EL QUE SE ENCUENTRAN PARTICIPANDO, LO ANTERIOR EXCLUYE AL REFUERZO (EN CASO DE EXISTIR) SERIA EL ÚNICO JUGADOR QUE ABANDONARÍA AUTOMÁTICAMENTE LA COMPETENCIA.</b></p>
<b>Designación del capitán</b>	<p>Uno de los jugadores enlistados en la plantilla de alineación será designado capitán del equipo, será el único jugador que podrá dirigirse en forma adecuada y respetuosa a los árbitros para cualquier aclaración administrativa o decisión arbitral.</p> <p><b>EL CAPITÁN DEL EQUIPO NO ES EL “RECLAMADOR OFICIAL”, ES EL VINCULO ENTRE LA DIRECTIVA, LOS ÁRBITROS Y SU EQUIPO, TAMBIÉN ES EL ENCARGADO DE LA CONDUCTA DEL EQUIPO AL QUE PERTENECE.</b></p>
<b>Registros</b>	<p><b>Cada jugador debe estar acreditado con un registro de manera obligatoria desde el primer partido que se juegue, lo anterior con base en los siguientes puntos.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Los registros serán digitales y se almacenarán en los servidores designados por la directiva.</li> <li>• Los árbitros mediante app podrán revisar y validar los registros de cada jugador antes de iniciar cada partido.</li> <li>• Para generar registros el delegado de equipo deberá proporcionar listado de jugadores con el nombre de cada uno, se enviará de manera digital una fotografía reciente del jugador (Sin filtros u objetos que cubran el rostro).</li> <li>• En las categorías que exista límite de edad se debe mandar de forma digital CURP o INE de cada jugador.</li> <li>• <u>El costo de cada registro es de \$30 mismos que deberá pagar cada integrante de equipo antes de iniciar su participación en el torneo.</u></li> </ul> <p>Solo se generan registros que cumplan con todos los requisitos anteriores.</p> <p><b>No se permitirá ni se autorizará en las bancas personas sin registro o que estén cumpliendo alguna sanción aun con registro.</b></p> <p><b>Equipo que sea sorprendido suplantando a un jugador o proporcionando datos falsos de alguno perderá su partido y el delegado o capitán del equipo será acreedor a una sanción de 1 partido de suspensión.</b></p> <p><b>Las categorías con jugadores menores de edad (infantil y juvenil) deberán registrar un delegado de equipo mayor de edad quien será el encargado y representante de equipo, la persona con quien se podrá tomar decisiones sobre cualquier tema relacionado a la competencia o relacionado con el equipo al que pertenece.</b></p>
<b>Balón</b>	<p><u>Es responsabilidad de cada equipo</u> presentar un balón del No.4 o No.5 en buenas condiciones para ser utilizado durante el partido.</p> <p>Si algún equipo no presenta balón antes de iniciar el encuentro será acreedor a recibir un penal de forma directa al inicio del juego.</p> <p>Será responsabilidad del arbitro autorizar cada balón durante los partidos.</p>

<b>Uniformes</b>	<p>Los equipos se presentarán a cada partido uniformados de la siguiente manera:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Número perfectamente visible en la playera</li> <li>• Playera con mangas</li> <li>• Short sin bolsas</li> <li>• Calcetas</li> <li>• Espinilleras</li> <li>• Zapatos tenis (sin tachones de soccer).</li> </ul> <p>En caso de incumplir con uniformes el partido será iniciado con un gol de ventaja al equipo que se encuentre debidamente uniformado. ESTA SANCIÓN SOLO ES PROCEDENTE SI SE TIENE ALEGATO ANTES DE INICIAR EL PARTIDO POR PARTE DE UN DELEGADO DE EQUIPO.</p>
<b>Pago de arbitraje</b>	El equipo deberá cubrir el uso de cancha o arbitraje el día asignado para su juego ANTES DE INICIAR CADA PARTIDO.
<b>Árbitros</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Los árbitros que se presentarán en cada torneo serán designados por la directiva de Titanes FC.</li> <li>• Las decisiones de los árbitros son inapelables y no se admitirán protestas sobre jugadas de apreciación.</li> <li>• Los árbitros tendrán la obligación de hacer cumplir todos los artículos de este reglamento durante los encuentros.</li> <li>• Los árbitros están facultados para reportar incidentes antes, durante y al finalizar el encuentro, en caso de detectar a algún jugador que esté en la tribuna o en las instalaciones donde se lleve a cabo el torneo, del equipo que sea y sea reportado en la cédula arbitral será sancionado conforme al código de sanciones.</li> </ul>
<b>Duración del partido y tiempo de tolerancia.</b>	<p>Los juegos tendrán una duración de cuatro tiempos de 10 minutos cada uno, con un descanso intermedio de no más de 5 minutos, solo el árbitro tendrá la facultad de ordenar detener el tiempo si a criterio de él es necesario. Si por alguna causa ajena al desarrollo del juego como el clima, falta de luz, etc. el juego se tuviera que suspender y este ya hubiera iniciado el cuarto tiempo se considera oficial y el marcador queda como se encontraba en el momento de la suspensión del mismo, cualquier otro caso de suspensión la directiva se reserva el derecho de determinar lo que a su criterio procede. Todo fallo o resolución de la directiva es inapelable.</p> <p>Se tienen 10min de tolerancia que corren a partir del silbatazo del árbitro, esto por solicitud de uno de los dos equipos, al no estar presente o en condiciones de juego uno o ambos equipos.</p> <p>La tolerancia es descontable del tiempo de juego por ello se pide a los equipos llegar con anticipación al horario de su juego y estar debidamente uniformado.</p>

	<p>Si se ocupan los 10 minutos de tolerancia se jugarán cuartos de 8min y un descanso de 3min, si solo se ocupan 5min de tolerancia se jugarán cuartos de 9min y un descanso de 4min.</p>
<p><b>Incomparecencia, default, abandono de juego</b></p>	<p>Todo equipo que no se presente o no cumpla con los requisitos estipulados para iniciar un partido o abandone el terreno de juego perderá este por incomparecencia o default, concediéndole el partido ganado al equipo rival con un marcador 5-0 a favor.</p> <p>Si el equipo rival desea esperar más tiempo de la tolerancia a que el otro equipo se encuentre en condiciones de participar solo se jugará el tiempo restante al partido.</p> <p><b>Los equipos que no se presenten a sus partidos y por ello pierdan por default deberán cubrir el pago del arbitraje del partido al que fueron programados, este rubro será sumado a los adeudos de equipos y es tomado en cuenta para jugar ronda de finales.</b></p> <p><b>Se sancionará con -3 puntos en tabla de posiciones al equipo que no se presente a disputar su partido.</b></p> <p>Estando en competición, equipo que gane por default pague su arbitraje y tendrá el derecho a sus puntos, equipo que NO pague no se le darán los puntos.</p> <p>Si se abandona un juego argumentando el amplio marcador en contra se considerará lo siguiente: se establecerá como marcador una ventaja de 5 goles, si el marcador al momento del abandono de juego es superior a esta cantidad será el que se mantendrá.</p>
<p><b>Ronda de Finales</b></p>	<p>Se pedirán 5 asistencias mínimas para participar en ronda de finales las cuales son acordadas por los equipos en junta del torneo.</p> <p>La calificación a ronda de finales dependerá de la cantidad de equipos que participen en cada categoría y tomando siempre en cuenta la tabla de posiciones.</p> <p>En ronda de eliminación en caso de empate global se procederá con base en los acuerdos de junta ya sea pase por mejor posición o tanda de penales.</p> <p><u>En finales una insistencia de equipos se considerará abandono de la competencia por lo cual el equipo quedará eliminado.</u></p>

**Lineamientos Específicos**

	Detalle
<b>Porras o grupos de animación</b>	<p>Porra o grupo de animación que insulte y provoque agresión física al equipo rival o cuerpo arbitral provocará la suspensión del encuentro.</p> <p>Estando en bancas o gradas los jugadores del torneo en caso de infringir las reglas se sancionarán con base en el actual reglamento.</p> <p>En caso de una agresión verbal directa hacia jugadores, acompañantes, arbitro, etc, afectando con esto el desarrollo del partido, se procederá... el árbitro del partido detendrá el juego pidiendo que se retire de las instalaciones aquella o aquellas personas que estén agrediendo u ofendiendo para continuar con el partido, en caso de que la persona (s) no abandonen las instalaciones y continúen afectando el desarrollo del partido se dará por terminado el partido resolviendo el partido en la mesa basado en el reporte arbitral.</p> <p>El equipo infractor perderá el partido con un marcador 5-0 o en su defecto si al momento de la suspensión de juego el marcador es más favorable al equipo rival el mismo se mantendrá.</p>
<b>Altas y Bajas de jugadores</b>	<p>Las bajas y altas de jugadores entre equipos no están permitidas salvo las siguientes causales:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Alta o baja de un equipo.</li> <li>• No haber participado en más de tres juegos con el equipo que se pretende dar de baja.</li> <li>• <b>La alta y baja de jugador tendrá un costo de \$50.</b></li> </ul>
<b>Horarios especiales</b>	<p>Los horarios de cada juego son designados por la directiva de la liga, en caso de alguna solicitud especial se debe hacer por lo menos con una semana de anticipación y estará sujeta a la disponibilidad de horarios, así como de la equidad de juego con el equipo rival, una vez generado y dado a conocer el rol de juegos no se harán modificaciones, en caso de faltar al juego designado se procederá a sancionar como lo estipula este reglamento.</p> <p>Existe la posibilidad de comprar un horario y día fijo, lo anterior se limita a solo 5 equipos de toda la liga, estos horarios podrán ser adquiridos por los equipos que así lo deseen con un costo de \$600 los cuales deberán ser pagados en una sola exhibición y solo se tomará en cuenta a los primeros 5 equipos que paguen dicha cantidad, por lo anterior no se apartaran horarios.</p>

<b>Daños a las instalaciones y robos</b>	<p>Si se identifica a una persona dañando o haciendo mal uso de las instalaciones se tendrá que reparar el daño en manera proporcional a este.</p> <p>Sorprendiendo o identificando a un jugador tomando o substrayendo objetos que no son de su pertenencia y con esto dañe a otro, será dado de baja del torneo en todas las categorías que se encuentre participando y reportado a las autoridades correspondientes.</p>
<b>Uso de tarjetas</b>	<p>Tarjeta azul (Preventiva). El jugador debe abandonar la cancha por dos minutos y podrá ingresar al termino de estos o antes de estos si su equipo recibe un gol en contra.</p> <p>Tarjeta amarilla (Amonestación). El jugador debe abandonar la cancha por tres minutos y podrá ingresar al termino de estos o antes de estos si su equipo recibe dos goles en contra.</p> <p>Tarjeta roja. El jugador debe abandonar la cancha de juego y no podrá participar durante el cumplimiento de su sanción la cual se fijará por la directiva de la liga, el equipo podrá a completarse en el terreno de juego con un jugador (registrado) distinto después de transcurrir 5 minutos de la expulsión.</p> <p><b>Nota. Las tarjetas amarillas son acumulativas es decir que al recibir una tercer tarjeta amarilla sumada en diferentes encuentros el jugador será suspendido por un juego.</b></p>

Todos los involucrados en el torneo directa o indirectamente deberán tener en todo momento una conducta intachable respetando las normas rectoras del campeonato, así como a toda persona particularmente árbitros, equipo rival, compañeros de juego, espectadores y directivos.

Cada equipo es el único responsable de la conducta de los integrantes de su plantel, así como de sus acompañantes, porras o grupo de animación. No será atenuante de esta responsabilidad el argumento de no identificación de alguna persona mezclada entre los compañeros, acompañantes o grupos de animación.

**El cuerpo arbitral, así como la directiva podrán suspender o cancelar un partido o la actividad en caso de considerar que no se cumplen con las garantías mínimas de seguridad y de buena convivencia para el desempeño del juego limpio pudiendo solicitar a una o más personas el retiro de las instalaciones de forma verbal y mediante un elemento de seguridad.**

Queda estrictamente prohibido el ingreso y consumo de bebidas alcohólicas, así como cualquier sustancia nociva para la salud.

Prohibido el ingreso a las instalaciones con cualquier tipo de arma, al identificar a cualquier jugador que infrinja esta regla será reportada a las autoridades correspondientes y causara baja del torneo en todas las categorías donde se encuentre participante.

En caso de existir otros asuntos no especificados en las reglas, se procederá de la siguiente manera: los asuntos relacionados con la competencia deberán ser decididos por la directiva de la liga, cuando existan faltas mayores que afecten el desarrollo del torneo se convocara a una junta extraordinaria con los equipos participantes para tomar una resolución final en bien del juego limpio y convivencia familiar.

### **REGLAS IFAB 2024-2025**

#### **(TOMADAS EN CUENTA PARA COMPETENCIA INTERNA TITANES DE TLAHUAPAN.)**

1. El terreno de juego
2. El balón
3. Los jugadores
4. El equipamiento de los jugadores
5. El árbitro
6. Los otros miembros del equipo arbitral
7. La duración del partido
8. Inicio y reanudación del juego
9. Balón en juego
10. El resultado de un partido
11. El fuera de juego
12. Faltas y conducta incorrecta
13. Tiros libres
14. El penal
15. El saque de banda
16. El saque de meta
17. El saque de esquina

## Código de Sanciones por expulsión

Causal	Motivo o causa de expulsión	Sanción
1	Ser culpable de juego brusco grave	Si la jugada tiene dolo de lastimar al adversario: 2 partidos de suspensión. Si la jugada es imprudencial: 1 partido de suspensión.
2	Ser culpable de conducta violenta	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Agredir físicamente, intentar o dar un golpe a un jugador o grupo de animación: 4 partidos de suspensión.</li> <li>• Responder a una agresión: 3 partidos de suspensión.</li> <li>• Agredir físicamente, intentar o dar un golpe a un árbitro o personal directivo: baja definitiva de torneo en todas las categorías que se encuentre participando.</li> <li>• Iniciar o participar en un conflicto campal será analizado pudiendo ser desde una suspensión de juegos hasta una baja definitiva del torneo.</li> </ul> <p><b>Jugador que acumule 3 expulsiones por conducta violenta, aunque sea de diferentes categorías, causará baja del torneo.</b></p> <p><b>Teniendo una conducta violenta cualquier jugador involucrándose dentro de un conflicto ajeno a su equipo será sancionado directamente en la categoría que participe de acuerdo a este código de sanciones.</b></p> <p><b>Un conflicto CAMPAL será analizado teniendo resolución en suspensión o baja de los jugadores involucrados incluso del equipo completo.</b></p>
3	Recibir una segunda amonestación en el mismo partido (Doble tarjeta amarilla).	1 partido de suspensión.
4	Emplear lenguaje o gesticular de manera ofensiva, grosera, obscena e insultante.	Al adversario o grupo de animación 1 partido de suspensión. Al cuerpo arbitral o directivos de la liga 2 partidos de suspensión. <b>La constante reincidencia en expulsiones de esta índole podrá generar baja del jugador en</b>

		<b>el torneo, ya sea una o en más categorías que el jugador se encuentre participando.</b>
5	Presentarse y participar durante el partido en estado de ebriedad.	1 partido de suspensión. Este alegato se puede revisar en cualquier momento del partido y de ser procedente el jugador deberá abandonar el terreno de juego.
6	Impedir con la mano de manera intencionada un gol o detener con falta a un rival en una oportunidad manifiesta de gol	1 partido de suspensión y/o... Si a criterio del árbitro del partido así lo considera la expulsión y suspensión para esta causal puede ser solo por el partido en el que fue mostrada la tarjeta roja.
7	Conducta antideportiva	Suspensión de 1 a 3 juegos dependiendo la gravedad de la acción. Si a criterio del árbitro del partido así lo considera la expulsión y suspensión para esta causal puede ser solo por el partido en el que fue mostrada la tarjeta roja.